

本文設計：宮下あやこ

※畫面圖像為開發中的內容。遊戲內容之細節或有變更之可能。敬請理解。
※本軟體使用了Fontworks株式會社的字型。Fontworks的公司名稱、Fontworks、以及字型的名稱為Fontworks株式會社的商標或註冊商標。
※本軟體使用了IWATA Corporation的字型。IWATA Corporation的公司名稱以及字型的名稱為IWATA Corporation的商標或註冊商標。

關於安裝、移除的方法，請參閱以下URL的鏈結。

Steam®版遊戲安裝方法
http://www.gamecity.com.tw/steam/install.html

客戶服務

「產品無法啟動」、「才使用幾次即無法再執行遊戲」等本產品之相關疑問及查詢，
請聯絡下面所記載之本公司客戶服務部。

洽詢之前

請利用「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」對於您所使用的電腦系統環境或情報進行確認。
「KOEITECMO SYSTEM VIEWER」可由下列的網址免費下載。
http://www.gamecity.com.tw/products/ksv/ksv.htm

請注意

●恕不答覆有關於遊戲攻略法或資料之問題。
●本公司對於本產品的售後服務為發售日起算的一年內。敬請見諒。
●若是因為您的疏忽或使用不慎而造成光碟損傷的話，我們將以收費方式進行交換。詳細請洽詢本公司的客戶服務部門。
●本公司對於購買錯誤而要求更換者，一律不予受理。懇請見諒。
●本公司對於複製品、出租品或是營業用品等一概不提供任何售後服務。

新產品介紹

http://www.gamecity.com.tw/



基本操作

使用遊戲手把的話，可更加舒適操控。

於戰鬥以X按鍵或Y按鍵進行攻擊。連續按下，或是與其他按鍵組合的話，可以施展出多彩的攻擊。此外，以B按鍵可以使出因武器而各異的特殊技。有關於各武器的操作詳情請參閱「武器操作」（P.16）。

LT按鍵
▶作戰
向同行者指示作戰。

LB按鍵
▶重置視角
將視角的方向返回至正面。
▶注視視角
長按以進行注視。於注視中以LB按鍵解除。

左操作桿
▶移動

BACK按鍵
▶鬼眼
觀看“鬼”的生命力等。

方向鍵
▶操作視角

右操作桿
▶操作視角

START按鍵
▶顯示戰鬥選單

RT按鍵
▶溝通文
向同行者發送溝通文。

RB按鍵
▶發動降魂
於按住RB按鍵的同時，以X／Y／A／B按鍵可以發動降魂。
▶祓鬼
長按RB按鍵的話可以祓鬼。
▶奔跑
於按住RB按鍵的同時按下左操作桿的話即可奔跑。

X按鍵／Y按鍵
▶攻擊
依據武器進行不同的攻擊。

B按鍵
▶特殊技
依據武器發動不同的特殊技。

A按鍵
▶閃避
閃避“鬼”的攻擊。
▶空中翻身
於被打飛時空中翻身。
▶拾取・祈禱
拾取材料，祈禱恢復。

Y＋B按鍵
▶鬼千切
於武器量表達到最大時，施展出可一擊破壞大型“鬼”的部位，或可一擊擊倒小型“鬼”的必殺技。
▶鬼千切・極
於共鬥量表達到最大時，以與同行者結合魂力的狀態發動。一舉同時破壞複數大型“鬼”的部位。依據發動時的人數，可破壞的部位數與威力隨之變化。

※依據所使用的遊戲手把之不同，按鍵的名稱或有可能產生差異。
※選單畫面等處之操作，請參閱畫面下方的按鍵指引。



鍵盤的操作

各個按鍵的配置，可以使用〔各種設定〕之〔鍵盤設定〕來進行變更。

Tab
▶顯示戰鬥選單

W/A/S/D
▶移動

Q/E/R/F
▶操作視角

L/P
▶攻擊

'
▶特殊技

L Shift
▶重置視角
▶注視視角

R Shift
▶作戰

L Ctrl
▶鬼眼

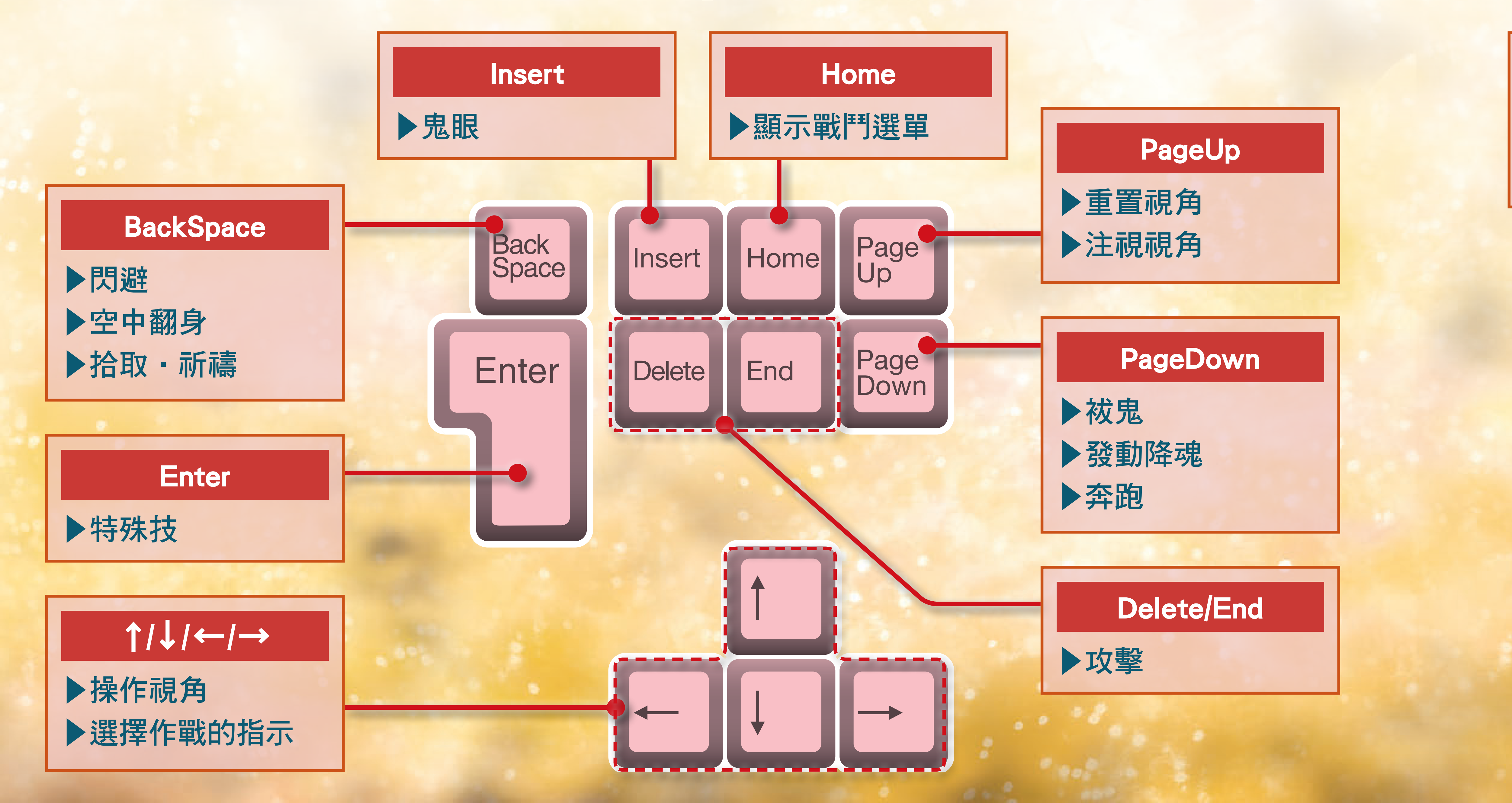
Space
▶祓鬼
▶發動降魂
▶奔跑

;
▶閃避
▶空中翻身
▶拾取・祈禱

R Ctrl
▶溝通文

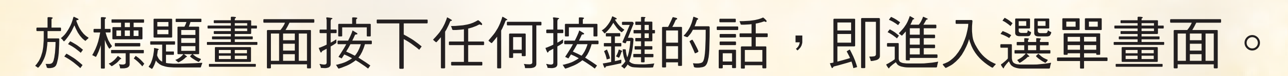
Tab Q ㄆ 手 W ㄊ 田 E ㄍ 水 R ㄐ 口 A ㄇ 日 S ㄋ 尸 D ㄎ 木 F ㄑ 火 Shift Ctrl P ㄣ 心 L ㄠ 中 : ㄤ ; " ' Shift Ctrl

以下的紅色按鍵為固定。無法以「鍵盤設定」進行變更。



P + ' 或者 End+Enter
▶鬼千切
▶鬼千切・極

選單畫面



於標題畫面按下任何按鍵的話，即進入選單畫面。

從頭開始	創作角色，從頭開始遊戲。
繼續	載入保存資料，由中斷處繼續開始遊戲。
各種設定	變更各種設定。
繼承資料	繼承所有物後從頭開始故事。
下載	下載追加內容。
遊戲結束	結束遊戲。



於選單畫面選擇「從頭開始」的話，可以創作角色。

人物設定

決定名字或性別、髮型等人物設定。人物設定不影響能力。

※多人遊玩時公開名字。請勿使用自己或他人之個人資訊，或是侵害他人權利，造成他人不快的用字。



選擇武器

一開始選擇要使用的武器。隨著遊戲的進展，武器將可變更。

保存與載入

保存

可最多保存3人的角色資料。每1角色可使用1個保存資料。
於戰鬥後自動保存（自動保存）。調查自宅內的地爐後也可以保存。

載入

於選單畫面選擇「繼續」，接著選擇保存資料的話，可以繼續進行遊戲。





於選單畫面或據點選單選擇「各種設定」的話，可以變更遊戲的設定。

畫質設定	全螢幕	設定為全螢幕模式或是視窗模式。
	畫面解像度	設定解析度。
	紋理品質	設定紋理的精度。
	紋理過濾	設定紋理境界的美化程度。
	粒子效果	設定粒子量的多寡。
	光影效果	設定是否顯示光影。
	場景深度	設定依據距離模糊對象物的程度。
	光暈特效	設定是否顯示光暈特效。
	反鋸齒（AA）	設定是否進行反鋸齒（AA）處理。
	反射光	設定是否進行反射表現處理。
鍵盤設定		設定對應各動作的按鍵。

視角設定	上下／左右視角	設定移動視角的操作。
	上下／左右瞄準視角	設定移動瞄準視角的操作。
	視角旋轉速度	設定移動視角的速度。
	瞄準視角旋轉速度	設定移動瞄準視角的速度。
	上下視角重置	設定於重置視角時是否也重置上下的高低。
	右操作桿控制視角	設定是否以右操作桿移動視角。
音量設定	BGM音量	設定BGM的音量。
	SE音量	設定音效之音量。
	台詞音量	設定台詞的音量。
系統設定	自動保存設定	設定是否自動保存。
	播放動畫	設定是否播放動畫。
	交換識別符	設定是否交換識別符。
	顯示同行者氣力	設定是否顯示同行者的氣力。
	網路連線對象	設定網路連線對象。可以由啟動的語言或共通進行選擇。



成為「泡沫之里」所屬的武士，接受任務討伐“鬼”。

泡沫之里

調達裝備，接受職務。使用魄或材料，於設施強化武器。

職務

選擇要承接的任務。達成的話可以獲得魄及材料。



御魂

裝備御魂，獲得降魂或技能的效果。藉由強化御魂獲得新技能。



戰鬥

擊倒“鬼”獲得魄及材料。大型“鬼”的話，伺機破壞部位。與己方協力的話還可以使用必殺技。撤退3次的話任務即告失敗。



鬼千切

於武器量表達到最大時，以Y＋B按鍵發動「鬼千切」。可以一擊破壞大型“鬼”的部位，一擊擊倒小型“鬼”。



鬼千切・極

於共鬥量表達到最大時，在與同行者魂力相結合的狀態下按下Y＋B按鍵的話，即可發動「鬼千切・極」。一舉同時破壞複數大型“鬼”的部位。發動時的人數越多的話，部位破壞數或威力也會為之增加。





降魂

於按住RB按鍵的同時，以X／Y／A／B按鍵可以發動降魂。發動降魂的話，可以獲得提升攻擊力，或是治癒創傷等特殊效果。可使用的降魂及效果因所裝配的御魂的戰鬥風格而異。





長按RB按鍵的話，即可發動祓鬼。持續侷限對象於範圍內的話，可以淨化或救援己方。

淨化

以祓鬼淨化“鬼”的屍骸，或是被破壞的部位的話，可以獲得材料及魄。
淨化的話，所破壞的部位將無法再生。



救援

祓鬼被擊倒的己方的話，可以使其有無法戰鬥恢復。如不及救援的話即為撤退。每倒一次的話，至撤退為止的時間會為之縮短。





按下BACK按鍵的話，可以觀看“鬼”的生命力。還可以觀看大型“鬼”的表層耐力、部位耐力。另外，還可以發現隱藏的材料或地祇石。
鬼眼發動中會消費氣力。鬼眼會於按下BACK按鍵，或是氣力耗盡時解除。



注視視角

長按LB按鍵的話，可注視“鬼”。於注視中按下LB按鍵的話，可以解除。
注視中可以以方向按鍵 左／右切換對象。
單箭射擊等鎖定對象的攻擊的話，於長按按鍵時以LB按鍵可以注視鎖定的部位。



拾取・祈禱



於戰場發光處按下A按鍵的話，可以拾取材料。



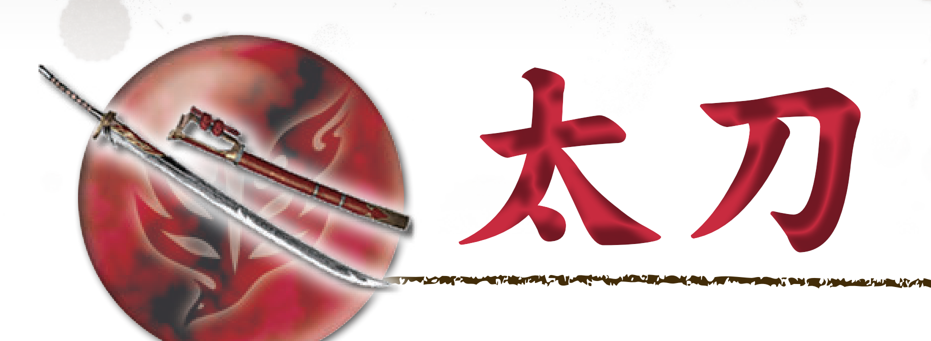
於地祇石按下A按鍵祈禱的話，可恢復體力（綠石）或降魂使用次數（白石）。



按下LT按鍵的話，可以於作戰中向同行者發出指示。
以方向鍵選擇作戰。
同行者將採取對應作戰的行動。

任（任意行動）	委任行動。
攻（重視攻擊）	優先攻擊。
援（重視支援）	優先祓鬼或救援。
集（集合）	於玩家附近行動。



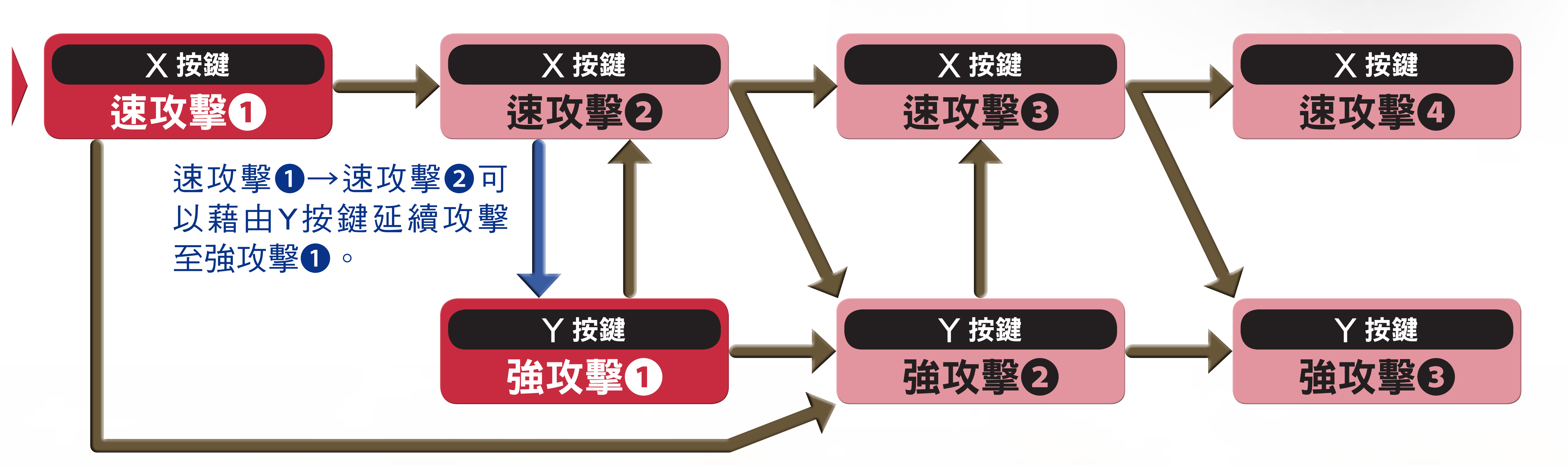


太刀

※根據攻擊屬性不同，對”鬼”的部位之損害亦不同。
※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來的招式。
※ ⟶並非為銜接招式，而是狀態的變遷。

攻擊屬性 

平衡度佳，容易操作的武器。藉由翻身斬，可以一邊閃避一邊繼續攻擊。



長按 Y 按鍵
真空斬

威力會對應蓄力量而上昇。

→ **Y 按鍵** **追擊**
→ **X 按鍵** **追擊**

X+A 按鍵
翻身斬

可由任何攻擊延續。

武器量表最大時

Y+B 按鍵
鬼千切

B 按鍵
發動殘心

攻擊範圍變廣，攻擊所命中的部位會附加刀傷。

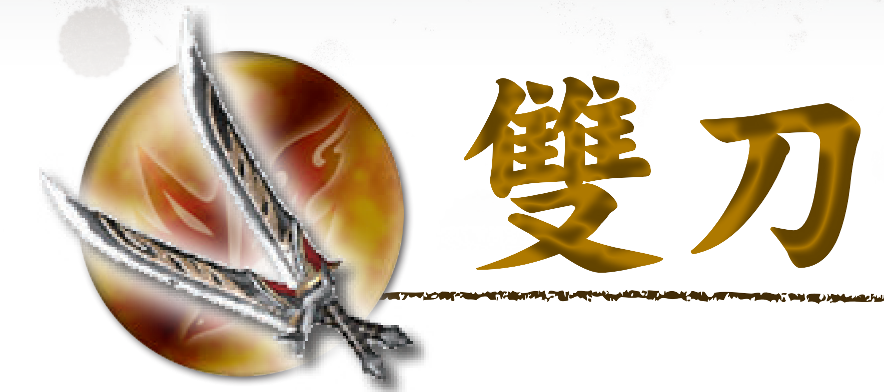
長按 B 按鍵
發動影殘心

雖然氣力消費量較發動殘心增加，但是可附加更多刀傷。

→ **B 按鍵** **解放殘心**

給予對應刀傷數目之追加打擊。對於已附加的部位更進一步攻擊的話，解放時的威力會上昇。

→ **長按 B 按鍵** **跨步劈斬解放殘心**



雙刀

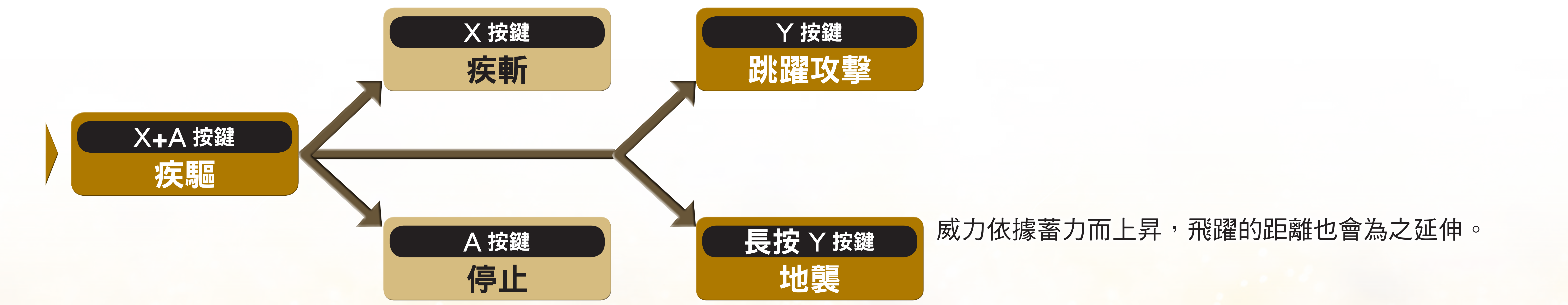
※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來的招式。

攻擊屬性 斬 突



揮舞快速，擅長連續攻擊的武器。可以由空中進行多彩的攻擊。

X 按鍵 速攻擊❶ → X 按鍵 速攻擊❷ → X 按鍵 速攻擊❸ → X 按鍵 速攻擊❹ → X 按鍵 速攻擊❺



威力依據蓄力而上昇，飛躍的距離也會為之延伸。

長按 B 按鍵 回天

武器量表最大時
Y+B 按鍵 鬼千切



空中 空中的話，遭受敵人的損害會增加。

X 按鍵 空中攻擊❶ → X 按鍵 空中攻擊❷ → X 按鍵 空中攻擊❸ → X 按鍵 空中攻擊❹

Y 按鍵 雙突

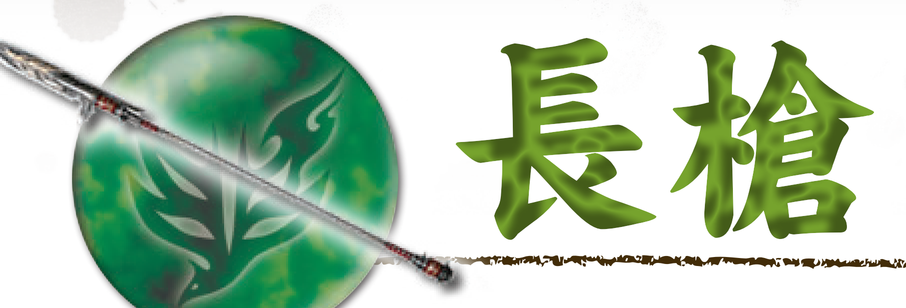
命中的話再度騰飛揚空。

左操作桿下 + Y 按鍵 飛燕

長按的話可以向正下方攻擊。

長按 B 按鍵 回天

武器量表最大時
Y+B 按鍵 鬼千切

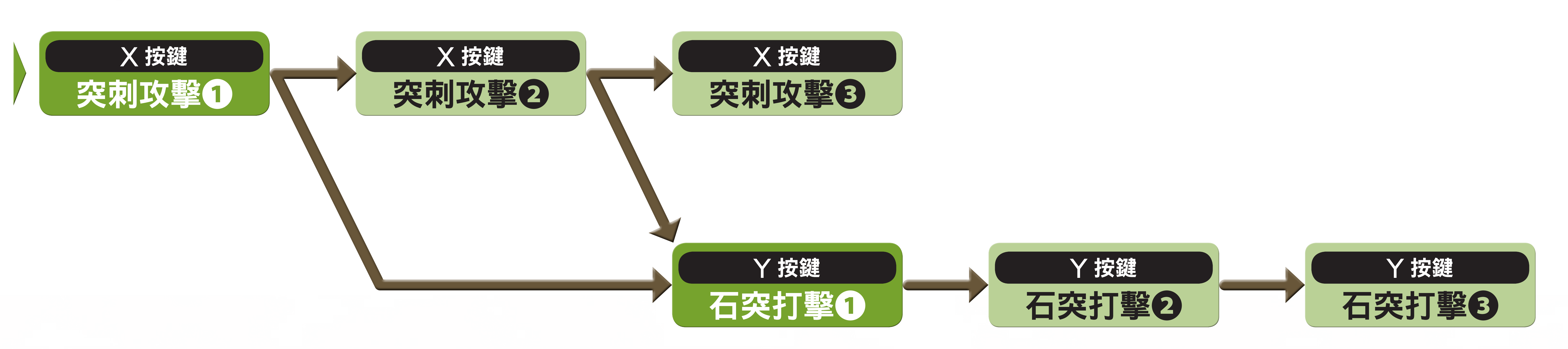


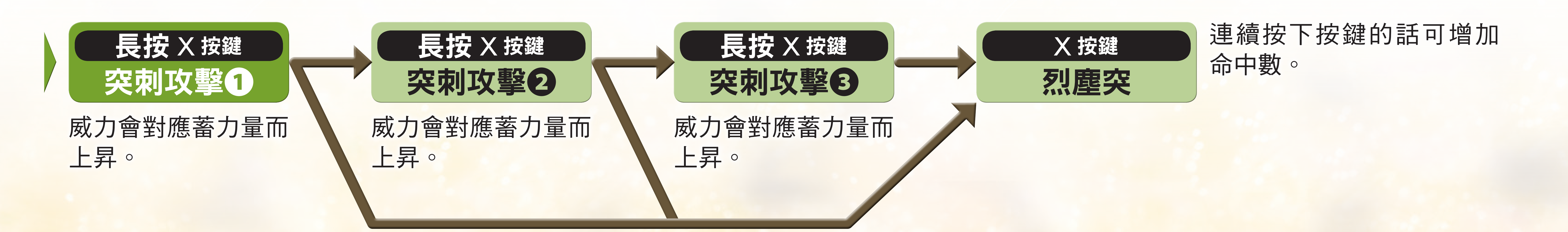
長槍

※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來的招式。

攻擊屬性 突 碎

可以保持距離而戰鬥的武器。連續施展蓄力攻擊，並可以讓敵人後仰。





威力會對應蓄力量而上昇。

威力會對應蓄力量而上昇。

威力會對應蓄力量而上昇。

連續按下按鍵的話可增加命中數。

X+A 按鍵 槍衾

槍尖命中飛撲而來的敵人的話，可以使其後仰。長按的話可以蓄力，對應蓄力量威力會為之上昇。槍衾成功時，以X按鍵可衍生為烈塵突。

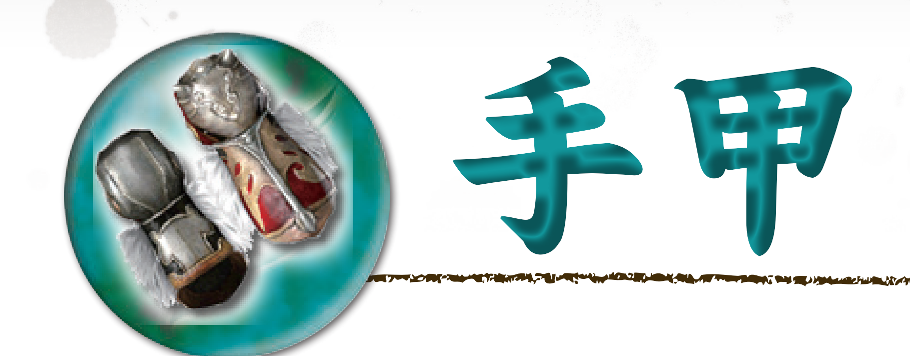
B 按鍵 鷹襲突

長按的話，跳躍的高度及攻擊的威力會上昇。可以攻擊敵人的複數部位。

武器量表最大時

Y+B 按鍵 鬼千切

成為瞄準狀態。或是經過一定時間，或是以X／Y／B按鍵進行攻擊。



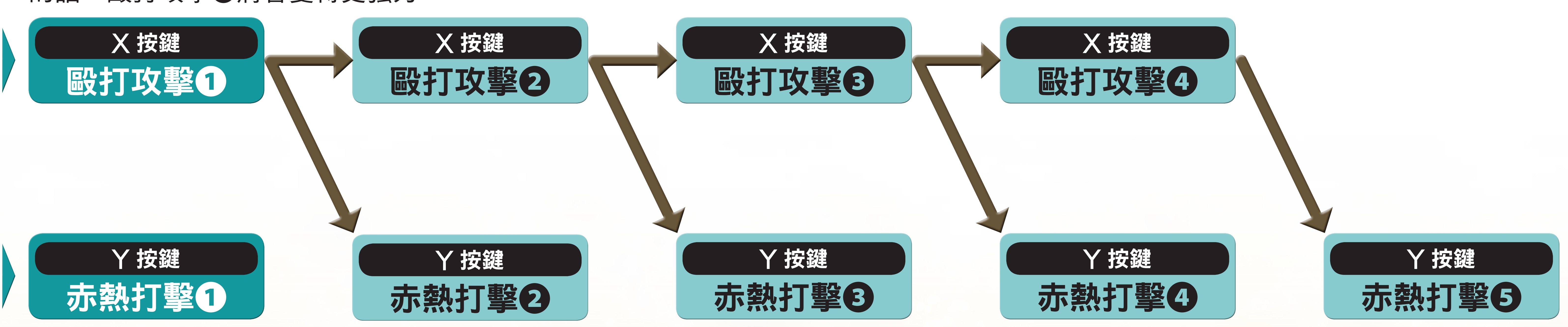
手甲

※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來
的招式。



沉重而可以施展強力打擊的武器。可以不動之式來防禦敵人的攻擊。

於毆打攻擊命中的瞬間按下X按鍵的話，將變為「絕妙連擊」威力會上昇。絕妙連擊持續維持到毆打攻擊❹的話，毆打攻擊❹將會變得更強力。



命中部位變為赤熱，容易給予打擊。連續命中的話，赤熱化的程度會加大。此外，長按的話可以蓄力，對應蓄力量威力與赤熱化的效果會為之上昇。

連按 B 按鍵
百烈拳

攻擊速度隨著攻擊命中而上昇。終結的威力對應速度而上昇。將終結加於赤熱狀態的部位的話會發生爆炸，可給予追加的損害。

X+A 按鍵
不動之式

防禦敵人的攻擊，減輕打擊。

武器量表最大時

Y+B 按鍵
鬼千切

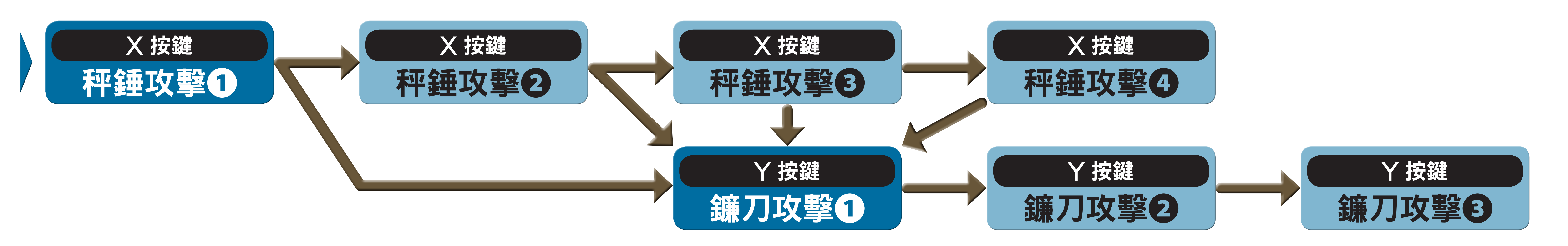


鎖鐮

※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來的招式。
※ → 並非為銜接招式，而是狀態的變遷。

攻擊屬性 碎 斬

對應中、近距離的武器。將秤錘纏繞敵人，一舉逼近距離。



B 按鍵 發動瞬迅印 → B 按鍵 解放瞬迅印

發動「瞬迅印」的話可由各式攻擊延續至射出秤錘。於飛撲時，按下X按鍵可以射出秤錘。

X+A 按鍵 後躍襲打

武器量表最大時
Y+B 按鍵 鬼千切

成為瞄準狀態。時間經過或是以X／Y／B按鍵進行攻擊。

長按 X 按鍵 射出秤錘

威力會對應蓄力量而上昇。

射出秤錘命中時

時間經過 or 左操作桿上 飛撲

左操作桿下 收回秤錘

於飛撲狀態時 於飛撲狀態中的話，遭受敵人的損害會增加。

Y 按鍵 鐮刀攻擊1 → Y 按鍵 鐮刀攻擊2 → Y 按鍵 鐮刀攻擊3

B 按鍵 發動瞬迅印 → B 按鍵 解放瞬迅印

左操作桿下 +X 按鍵 瞬落

瞬迅印發動中
X 按鍵 射出秤錘

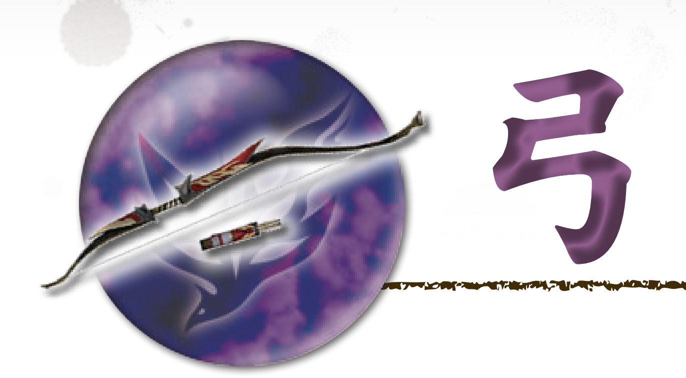
威力會對應蓄力量而上昇。

X+A 按鍵 後躍襲打

武器量表最大時
Y+B 按鍵 鬼千切

成為瞄準狀態。時間經過或是以X／Y／B按鍵進行攻擊。





弓

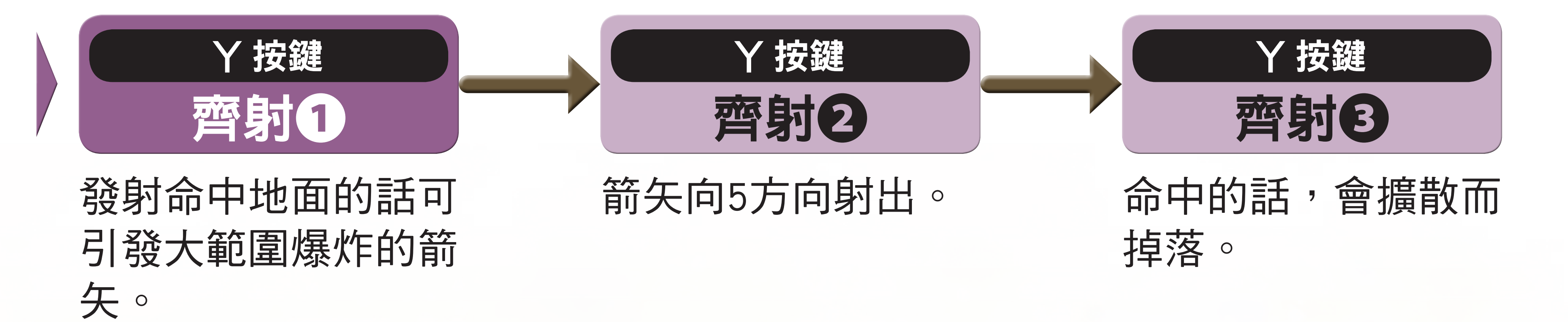
※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來的招式。
※ ➔並非為銜接招式，而是狀態的變遷。
※單箭射擊等可以注視所瞄準的攻擊。於長按著按鍵時，可以以LB注視所瞄準的部位。
※如果弓為拔刀狀態的話，所遭受敵人的損害會增加。



可由遠距離進行攻擊的武器。攻擊依據齊射的次數而變化。可注視各個部位。

X 按鍵 單箭射擊

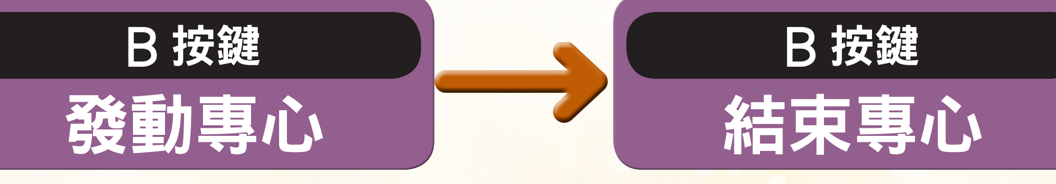
長按的話可以蓄力，對應蓄力量威力會為之上昇。



齊射❶：發射命中地面的話可引發大範圍爆炸的箭矢。

齊射❷：箭矢向5方向射出。

齊射❸：命中的話，會擴散而掉落。



發動專心：「專心」成為集中一切於攻擊的狀態。

結束專心：雖然無法移動並會逐漸消費氣力，但是可大幅縮短蓄力的時間，並提昇攻擊速度。僅能使出單箭射擊、齊射、印記箭。

X+A 按鍵 印記箭

於攻擊命中之部位附加印記。攻擊附加部位的話即引發爆炸，還會引爆其他部位所附加的印記。單箭射擊的爆發威力雖高，但不容易誘發爆炸。而齊射雖然容易誘發爆炸，但是威力不高。

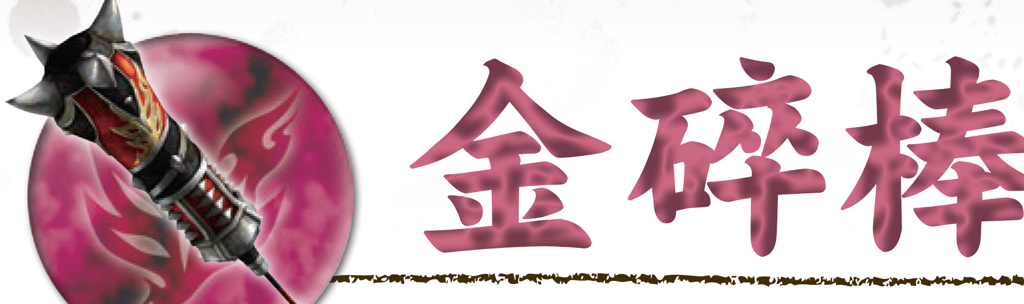
長按 B 按鍵 咒箭

將部位對準圓形游標內進行注視。以RB按鍵成為一點集中狀態，對於1個部位的可注視次數的限制將會消失。放開B按鍵的話，即發射會追隨所注視部位的箭矢。

武器量表最大時

Y+B 按鍵 鬼千切

成為瞄準狀態。時間經過或是以X／Y／B按鍵進行攻擊。



金碎棒

※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來的招式。
※攻擊以前端連續命中的話即成為「豪腕」狀態。可提昇攻擊速度，並縮短蓄力所需時間。於祓鬼時可維持豪腕狀態。

攻擊屬性 
碎

特化為毆打用的武器。由於攻擊以前端命中的話所給予的損害也會上昇，因此攻擊時的位置所在非常重要。

X 按鍵 揮舞攻擊❶ → X 按鍵 揮舞攻擊❷ → X 按鍵 揮舞攻擊❸

Y 按鍵 猛敲攻擊

長按的話可以蓄力，對應蓄力量威力會為之上昇。



B 按鍵 破潰❶ → B 按鍵 破潰❷ → B 按鍵 破潰❸

威力會對應蓄力量而上昇。即使攻擊也能夠維持蓄力的狀態。

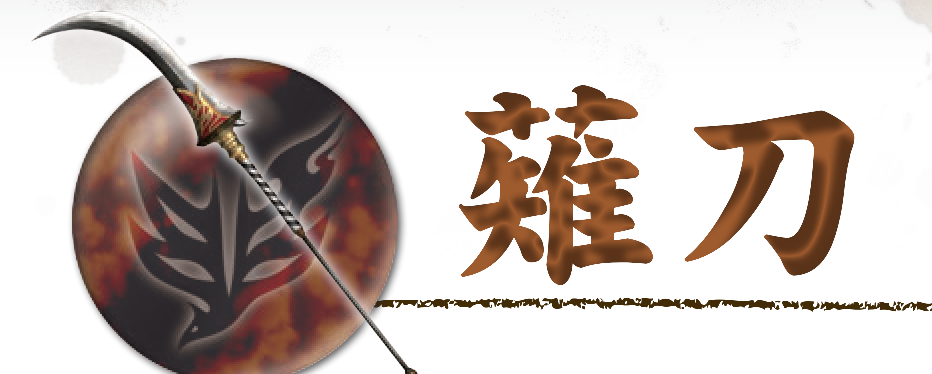
X+A 按鍵 發止

命中敵人的攻擊部位的話，可確實使其畏縮。威力會對應蓄力量而上昇。無法阻止如突進等使用全部身體的攻擊。

武器量表最大時

Y+B 按鍵 鬼千切

威力會對應蓄力量而上昇。



薙刀

※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來的招式。
※避開敵人的攻擊而持續攻擊的話，即成為「連舞」狀態，可以同時攻擊複數的部位。於被鬼時可維持連舞狀態。

攻擊屬性 斬



長於攻防的短、中距離武器。可以攻擊廣範圍的敵人，並且也擅長於閃避與空中的攻擊。

X 按鍵 速攻擊① → X 按鍵 速攻擊② → X 按鍵 速攻擊③ → X 按鍵 速攻擊④ → X 按鍵 速攻擊⑤ →（回到速攻擊①）

Y 按鍵 前踏攻擊

長按 Y 按鍵 曉

武器量表最大時
Y+B 按鍵 鬼千切

X+A 按鍵 流轉
於敵人的攻擊命中的瞬間使出的話，可以免遭損害而閃避。時機吻合的話連氣力也不會消費。

連按 B 按鍵 繚亂
連舞狀態的話，攻擊速度上昇。

空中 空中的話，遭受敵人的損害會增加。

X 按鍵 空中攻擊① → X 按鍵 空中攻擊② → X 按鍵 空中攻擊③ →（回到空中攻擊①）

Y 按鍵 弧月
攻擊後，可以用左操作桿調整位置。

長按 Y 按鍵 黃昏
連舞狀態的話命中數會增加。

X+A 按鍵 流轉
於敵人的攻擊命中的瞬間使出的話，可以免遭損害而閃避。時機吻合的話連氣力也不會消費。

武器量表最大時
Y+B 按鍵 鬼千切



鎗

※淺色的招式為連續按下按鍵的話，可以由其他招式銜接而來的招式。
※可部位注視所瞄準之攻擊。長按按鍵時，可用LB按鍵注視所瞄準之部位。
※如果鎗為拔鎗狀態的話，所遭受敵人的損害會增加。



特化為狙擊的遠距離武器。各武器之彈類互異，可以擊穿靈脈而給予嚴重打擊。

X 按鍵 一般射擊架式 → **X 按鍵 一般射擊**

狙擊彈	快速且飛行距離長。給予靈脈的損害也最大。
貫穿彈	貫穿而連續命中。給予靈脈中程度的損害。
散　彈	涵蓋鄰近的廣範圍。給予靈脈高度的損害。
爆發彈	命中複數部位引起爆炸。給予靈脈的損害低。
吸引彈	發生限制周圍敵人移動的空間。
定時彈	低速前進，於一定時間後爆炸。給予靈脈高度的損害。

Y 按鍵 準備填彈 → **X/Y/B 按鍵 填彈**

填充對應各按鍵的彈類。連按按鍵或是長按按鍵的話，可以消費氣力而提昇填彈速度。

Y 按鍵 準備填彈 → **RB 按鍵 循環**

依次傳送填充中的子彈。例：「狙散貫貫散散」→「散貫貫散散狙」。

B 按鍵 靈彈射擊架式 → **B 按鍵 靈彈射擊**

發射性能強化過的子彈。效果依據彈種而變化。

狙擊彈	消費氣力的高威力射擊。
貫穿彈	蓄力的話可提高威力與命中範圍。
散　彈	蓄力的話可提昇威力。蓄力最大的話必定能令其畏縮。
爆發彈	消費氣力的大爆炸。
吸引彈	蓄力的話可提昇拘束力。給予範圍內的全體敵人損害。
定時彈	雖然到爆炸為止的時間長，但爆炸的威力大。

X+A 按鍵 擲彈 → **X 按鍵 擲彈射擊**

投擲裝有靈力的炸彈。射穿炸彈的話，效果將對應彈類而變化。裝彈數減為0的話返回架式狀態。

狙擊彈	使靈脈變弱一段時間。
貫穿彈	僅對於靈脈連續命中。
散　彈	越接近中心，爆炸的損害越大。
爆發彈	廣範圍的大爆炸。
吸引彈	產生推回敵人的空間。
定時彈	變化為短時間內爆炸的定時彈。觸碰到定時彈的話可強制性引爆。

長按 Y 按鍵 全彈排出

使裝彈數成為0。

武器量表最大時 **Y+B 按鍵 鬼千切**

成為瞄準狀態。時間經過或是以X/Y/B按鍵進行攻擊。

裝配於武器的話，可以獲得各種效果。御魂共有10種戰鬥風格。於戰鬥中按住RB按鍵的同時按下X／Y／A／B按鍵的話，即可發動降魂。

全御魂共通

A按鍵	治癒	恢復體力。



擅長攻擊的御魂。於擺出降魂架式時，氣力的恢復速度會加快，即時於氣力消費中也能恢復。

X按鍵	渾身	於一定時間中攻擊力上昇。
Y按鍵	吸生	於一定時間內，由所攻擊的“鬼”吸收體力。
B按鍵	軍神招來	於一定時間中，所有的攻擊皆成為會心。



擅長防守的御魂。於擺出降魂的架式時，可以蓄積防禦量表。防禦量表會因為遭受攻擊而減少，在減為0之前可做為體力的代用。

X按鍵	挑釁	於一定時間內，防禦力上昇，並可吸引“鬼”的注意。
Y按鍵	堅甲	防禦量表的最大值增加。
B按鍵	天岩戶	於一定時間中，使所有的攻擊成為無效。



擅長快速武打的御魂。任何行動都會減少氣力消費量。

X按鍵	韋駄天	於一定時間中，移動速度上昇，氣力的恢復加快。
Y按鍵	空蟬	使所有的攻擊變為無效，並可於攻擊中進行閃避。效果將持續到遭到攻擊為止。
B按鍵	科戶之風	於一定時間中，攻擊速度上昇，氣力的消費量減少。



擅長恢復的御魂。攻擊命中己方的話，被擊中的己方的狀態異常可恢復。自己的恢復效果也會上昇。

X按鍵	武神之砦	於一定時間內，位於區域內之己方的氣力會逐漸恢復。
Y按鍵	女神之社	設置可使位於範圍內的己方之體力逐漸恢復的陣。陣的效果可持續一段時間。
B按鍵	變若水	讓區域內之己方的體力、氣力痊癒。狀態異常、無法戰鬥亦能恢復。



擅長遠距離攻擊的御魂。於擺出降魂的架式時，可以蓄積魂量表。魂量表蓄積越多的話，降魂的效果就越上昇。

X按鍵	追驅	凝聚靈魂力量後擊出。會追隨所瞄準的部位。目標為以武器進行攻擊的部位。
Y按鍵	連昇	讓靈魂力量由所瞄準的“鬼”腳下噴出。瞄準以武器攻擊過的“鬼”。
B按鍵	破敵之法	操控“鬼”體內的靈魂力量，使其由所瞄準的部位內部爆發。瞄準以武器攻擊過的地方。



擅長特殊武打的御魂。由“鬼”背後進行攻擊的話，將容易成為會心。

X按鍵	秘針	發射可彈出刺針的球。刺到部位的防禦力會下降。
Y按鍵	隱形	消除位於範圍內之己方的存在，設置“鬼”所不容易發現的陣。陣的效果可持續一段時間。
B按鍵	不動金縛	設置讓進入的“鬼”暫時無法行動的陣。



擅長操控空間，進行特殊輔佐的御魂。於擺出降魂架式時，縮短位於祓鬼範圍內之己方的降魂的使用間隔。

X按鍵	縮地	向前方瞬間移動。
Y按鍵	祓殿	將祓鬼之力固定於空間。於一定時間中，範圍內之祓鬼的效果持續維持。
B按鍵	虛空之顎	撕裂空間，創造出次元的空隙。空隙會於一段時間內吸引“鬼”，並讓碰觸到的“鬼”負傷。



任憑運氣的戰鬥風格。祓鬼成功的話，其中一種降魂的使用次數會恢復。

X按鍵	運否天賦	可以發動某種降魂的效果。失敗的話，也有可能不會發生。
Y按鍵	御神籤	攻擊力與防禦力依據所出現的運勢而變化。如果出現大凶的話會成為狀態異常。運勢的影響可持續一段時間。
B按鍵	幸魂	位於區域內之己方的降魂使用次數可獲得某種程度的恢復。



擅長支援的御魂。將自己所獲得的武器量表按照一定的比例賦予區域內的己方。

X按鍵	獻身	於一定時間內，位於範圍內的己方的攻擊力與防禦力會上昇。
Y按鍵	生命之楔	於一定時間內，己方所遭受到的損害會和區域內的所有人共享。遭受的損害會於時間經過後恢復。
B按鍵	捨身供儀	於一定時間內，可以讓位於範圍內的己方所遭受的所有攻擊無效，但是自己的體力會逐漸減少。



擅長部位破壞的御魂。擊倒“鬼”或是破壞部位的話，一段時間內攻擊力會上昇。

X按鍵	鎧割	一定時間內，對於表層或部位的攻擊力會上昇。
Y按鍵	斷祓	一定時間內，對於攻擊過的部位賦予祓鬼之力。被賦予的部位遭到破壞的話，祓鬼立即完成。
B按鍵	布都御魂	一定時間內，武器量表的增加量會飛躍性上昇。



接受任務出擊的話，即進入戰鬥畫面。

- 武器量表與操作角色的資訊 A
- 共鬥量表與同行者資訊 B
- 彈種與裝彈數（僅限裝備槍時） C
- 地圖與限制時間 D
- 降魂資訊 E

武器量表與操作角色的資訊 A

【武器量表】
攻擊“鬼”的話，可增加武器量表。於武器量表達到最大時，可以以Y＋B按鍵發動鬼千切。



【體力量表】(上)
遭到“鬼”攻擊的話即會減少，體力減為0的話即被擊倒。紅色部分會隨著時間的經過而恢復。被擊倒時，如被己方祓鬼的話即可復活。於一定時間內沒有被祓鬼的話，即撤退至開始地點。撤退3次的話任務即告失敗。

【防禦量表】(中)
僅於裝配戰鬥風格「防」之御魂時顯示。遭到“鬼”攻擊的話即會減少，體力於此量表減為0之前不會減少。

【氣力量表】(下)
奔跑或使用鬼眼的話即會減少。會隨著時間的經過而恢復。

共鬥量表與同行者資訊 B



【共鬥量表】
與同行者協力的話可蓄積。於最大時在與同行者的魂力結合狀態時可以發動鬼千切・極。

【同行者資訊】
顯示同行者的武器、戰鬥風格、名字、體力量表、作戰。

以LT按鍵作戰，以RT按鍵可以發出溝通文。
以作戰可以向同行者發出指示，以溝通文可以向同行者發送信息。溝通文僅限多人遊玩可以使用。

於遭受攻擊等成為異常狀態時，同行者的資訊會顯示圖示。

	燃燒	持續遭受損害。火屬性損害加倍。 以閃避（A按鍵）翻滾的話可以滅火（有手甲或金碎棒時僅限收起武器時）。
	毒	持續遭受損害。
	封印	無法使用降魂。
	破鎧	防禦力降低。
	昏厥	無法行動。
	凍結	無法行動。所受損害增加。
	睡眠	無法行動。雖然所受損害會增加，但是體力會慢慢恢復。

彈種與裝彈數 C

僅限裝備鎗時，顯示裝入的彈種及彈數。
發射的話，裝彈數會減少並變暗。





關於鎗的操作細節，請參閱武器操作之「鎗」（**P.24**）。

地圖與限制時間 D



【地圖】


角色的場所與方向


大型“鬼”

於戰鬥選單顯示時以Y按鍵擴大／縮小地圖，以X按鍵可以於地圖上發出信號。
通過出入口的話，可以移動到相鄰的區域。無法移動至陰暗顯示的區域。

【限制時間】
成為0的話，即為任務失敗。

降魂資訊 E



長按RB按鍵進入降魂架式，並顯示降魂名稱。
於降魂架式時，以X／Y／A／B按鍵發動降魂。
發動的話，於一定時間內無法發動相同的降魂。

【降魂使用次數】



【魂量表】
僅於裝配戰鬥風格「魂」的御魂時，於降魂架式中顯示。降魂架式時可以蓄積量表，量表越多的話降魂的威力就越大。

武器的攻擊屬性

武器有「斬」「突」「碎」之攻擊屬性。對於“鬼”的部位的打擊會依據攻擊屬性而不同。依據打擊，攻擊命中時所出現的效果顏色與形狀也會因之而異。



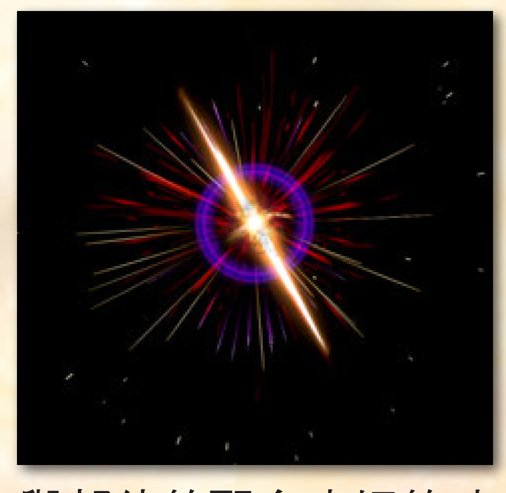
效果大



效果中



效果小



與部位的配合度好的時候（出現紫色圓圈）

戰鬥選單

按下START 按鍵的話，即可顯示戰鬥選單。

暫時停止	（僅限單人遊玩）停止戰鬥。
職務	確認所接受的職務的資訊。
能力	確認玩家的能力值。
獲得物品	確認戰鬥中所獲得的材料。
脫離	中止任務回營。
返回	（單打達成任務時）不待戰鬥結束，直接回營。
作戰	作戰時向同行者發出指示。
肢體動作	以手勢，或是以圖形文字呈現。
溝通	發送溝通文。
各種設定	變更遊戲的設定。

戰鬥結果

達成任務的話，戰鬥即告結束。御魂獲得成長，並顯示所獲得的材料或御魂等。

報酬依據撤退次數而減少。

魄	對於擊倒的“鬼”進行祓鬼，或是達成任務時可以獲得。可以製造、強化、購入，或給予御魂武器或防具。
材料	拾取或對於擊倒的“鬼”進行祓鬼的話即可獲得。可用於製造、強化武器或防具。
御魂	對於擊倒的“鬼”進行祓鬼，或是於祭祀堂給予魄的話，可蓄積魄於御魂。蓄積達到一定程度的話，可以於祭祀堂提升等級。擊倒“鬼”的話，有時候可以獲得新的御魂。



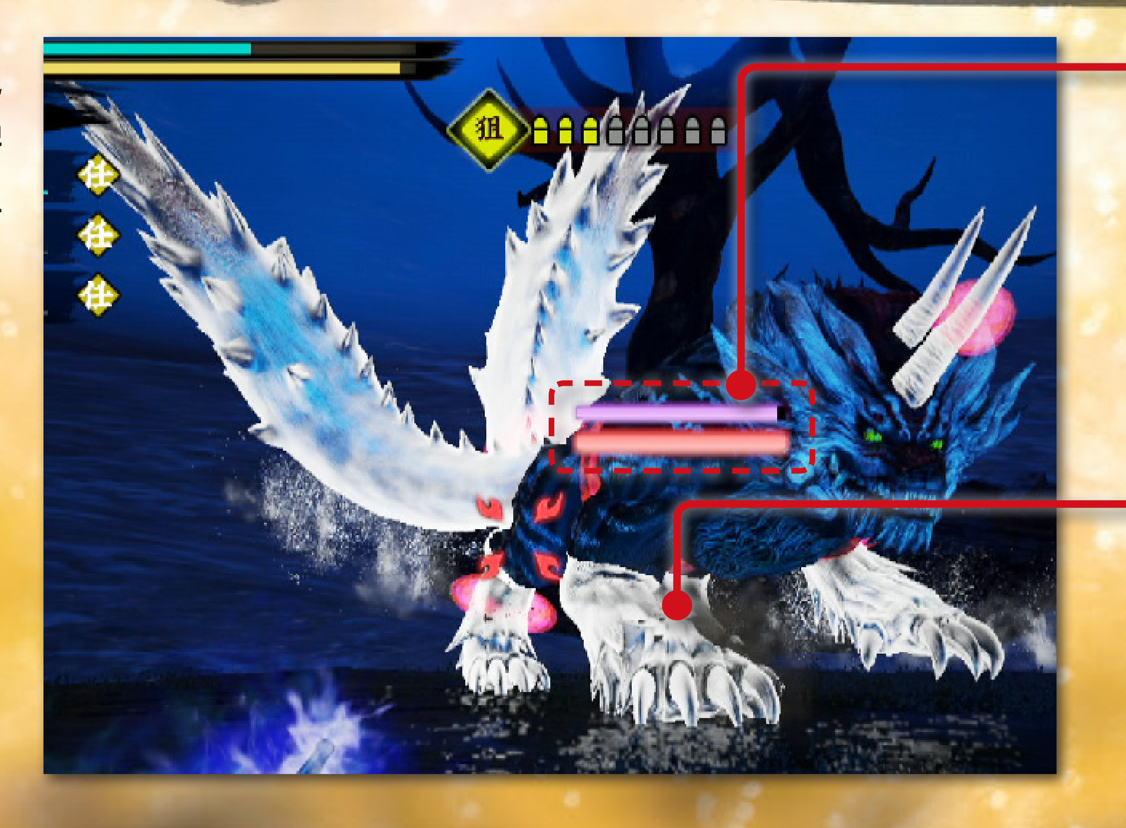
大型“鬼”攻略

由於大型“鬼”擁有堅強的身體，僅攻擊是無法減低其生命力的。
破壞部位或表層的話，生命力將成為暴露的狀態（禍靈狀態）。於禍靈狀態時攻擊的話，可以減少其生命力。
即使破壞部位或表層也會再生。對於所破壞的部位進行祓鬼的話將使其無法再生，並可以隨時減少其生命力。

以祓鬼使破壞部位無法再生的狀態

表層與部位

大型“鬼”除了有生命力之外，還有表層耐力與部位耐力。以Back按鍵使用鬼眼的話，可以觀看表層耐力、部位耐力及生命力。



【表層耐力】（上方量表）
表層的耐力。攻擊“鬼”身體任一處的話可以使其減少，降為0的話即可破壞（表層破壞）。經過一定時間後再生。

【生命力】（下方量表）
“鬼”主體的生命力。使其降為0的話即可擊倒“鬼”。

【部位耐力】
各部位的耐力。攻擊部位的話，顏色會白→黃→紅依序變化，更加繼續攻擊的話即可破壞（部位破壞）。雖然滿足特定條件的話可以再生，但是對於破壞部位進行祓鬼的話即無法再生。





一般

僅可減少表層、部位耐力。無法減少生命力。

表層／部位破壞

禍靈

攻擊任何地方都可以減少生命力。

再生

部位進行祓鬼的話無法再生。

噬魂

以猛攻予以重創後，會使其變得殘暴。

與己方協力

與己方協力將共鬥量表蓄積至最大的話，可以發動強力必殺技「鬼千切・極」。
主要可以於以下的行動與己方協力，蓄積共鬥量表。

- 與己方協力攻擊／淨化同一部位
- 與己方連續進行部位破壞
- 以降魂的賦予效果支援己方
- 恢復己方的無法戰鬥或異常狀態





於據點

於泡沫之里接受職務或調達裝備。
可以用左操作桿進行移動。
於按住RB按鍵的同時移動左操作桿的話即可奔跑。



交談、調查

於顯示黃色記號的人或物的旁邊按下B按鍵的話，可以進行交談或調查。





按下 START 按鍵的話，即可顯示據點選單。
裝備御魂，或變更各種設定。

職務	確認任務或委託。
能力	確認能力值、裝備、御魂。
裝備御魂	裝備御魂於武器。
記事本	確認戰鬥結果的履歷、操作方法或攻略提示。
作戰	設定同行者的作戰。
肢體動作	顯示手勢或圖形文字。
溝通	發送溝通文。
各種設定	變更遊戲的設定。
其他玩家	（僅限多人遊玩）觀看其他玩家的能力。




鬼府總部



府衙（木綿）	任務	可以接受任務。達成的話有時候還可以推進故事。
	委託	可以接受委託。達成的話，有時候可以和委託者親近關係。
香油錢箱	祈禱的話，於下次的戰鬥可以獲得特別的效果。	
指南所（大和）	指南	一邊達成課題一邊鍛鍊本領。
	勳章	可以依據遊戲結果獲得勳章。
研究所（秋水）	無限討伐任務	可以接受無限討伐任務。達成的話，有時候可以增加任務。
	事典	觀看登場人物或用語解說。

武具櫃	變更裝備	裝配變更武器、御魂，變更護具。
	登錄裝備	登錄或變更經常使用的裝備。
	變更髮型	變更髮型或髮色。
	頭部裝備	切換顯示／非顯示頭部裝備。
大門	接受任務後出擊，開始戰鬥。	

香油錢箱

香油錢箱所能夠得到的效果依據祈禱的種類而異。
祈禱的結果不一定全部如願。
香油錢的魄少的話，有可能無法如願。
此外，複數的同夥祈禱的話，可以同時獲得同夥所得到的效果。
重複祈禱的話香油錢箱會成長，祈禱的種類也會增加。

祈禱攻擊	攻擊、氣力、會心會上升的各種技能。
祈禱防禦	防禦、體力會上升的各種技能。







武具櫃	變更裝備	變更武器、御魂，防具。
	登錄裝備	登錄或變更經常使用的裝備。
	變更髮型	變更髮型或髮色。
	頭部裝備	切換顯示／非顯示頭部裝備。
	天狐換裝	變更天狐的裝備。
收納櫃	確認或賣出材料。	
書信	確認信書信。領取所下載的追加內容。	
傳記	觀看故事或玩家的行動記錄。	
天狐	令其冒險以蒐集材料。	
跳界石	進行多人遊玩。	
地爐	進行保存。返回標題畫面。	

天狐的冒險

讓天狐外出冒險時，可以寄託御魂於天狐。
雖然寄託於天狐的御魂暫時無法裝配於武器，但是當天狐冒險歸來時，御魂也會一同成長而歸。
如果御魂的時代區別與外出冒險的領域的時代相同的話，冒險的結果會提升。
於戰鬥時遭遇冒險中的天狐的話，天狐的材料收集效率會提升，還可以得到與寄託的御魂之降魂相似的效果。此外，以「天狐換裝」變更天狐的裝備的話，有時候冒險的結果會提升。

領域	時代區別
古	古代
雅	奈良、平安時代
武	鎌倉、室町時代
戰	戰國時代
安	江戶時代
亂	江戶時代末期





打鐵舖（踏鞴）	製造武器	使用材料及魄製造武器。
打鐵舖（踏鞴）	強化武器	使用材料及魄強化武器。
打鐵舖（踏鞴）	製造防具	使用材料及魄製造防具。
打鐵舖（踏鞴）	強化防具	使用材料及魄強化防具。
雜貨店	購買	使用魄購買武器、防具、材料、天狐的點心。多多利用的話，可以買到好的武器或材料。
雜貨店	賣出	賣出武器、防具、材料，獲得魄。
祭祀堂（榁）	強化	使用魄提升御魂的等級。
祭祀堂（榁）	鎮魂	將御魂的等級調回1。
神木	給予魄的話可以得到材料。每達成任務的話可以使用1次。	
看板	確認通知。	
跳界石	進行多人遊玩。	

禊場



於禊場潔淨身體的話，於下一次戰鬥或有可能可以得到特別的效果。
於他人使用中進入的話，可以享受會話之樂。
友好度達到一定程度以上的人可以邀請一同進入。
還可以奉獻御魂。以奉獻了御魂的狀態進入禊場的話，所習得的任一技能或有可能於下一次戰鬥獲得特別的效果。

能力



於據點選單（START 按鍵）選擇「能力」的話，可以觀看角色的能力值。依據武器或防具，能力會上升。

體力	體力的最大值。遭受攻擊時減少，降為0的話即無法戰鬥。
氣力	氣力的最大值。奔跑或使用鬼眼的話即會減少。
攻擊	越高的話，給予“鬼”的損害也越多。
會心	越高的話，出現會心的機率就越高。
防禦	越高的話，受到來自“鬼”的損害也越少。
天風火水地	越高的話，越不容易受到各五大屬性攻擊的損害。
重量	越高的話，就越強於相互推擠。
發動技能	可以獲得效果的技能。

裝備御魂



御魂為被“鬼”捕捉的英雄們的魂魄。
擊倒“鬼”的話，有時候可以獲得御魂。
裝備御魂於武器的話，可以使用對應戰鬥風格的降魂（特殊技），或是獲得技能（能力強化）的效果。



於據點選單選擇「裝備御魂」的話，可以裝備御魂於武器。
此外，武具櫃或於打鐵舖變更武器時，也可以裝備御魂。
對應武器的魂槽數，可以裝備複數的御魂。

御魂的技能與強化

戰鬥風格與降魂

御魂擁有10種類戰鬥風格中的任一種。對應戰鬥風格，可使用的降魂會因之而異。
裝配複數御魂的話，以第一個御魂的戰鬥風格為主。

技能與等級



御魂各擁有種種技能，裝配的話可強化角色的能力。複數裝配的話，可以同時獲得所有御魂的效果。依據裝配御魂的組合，有時候會獲得特殊的技能。
御魂有其等級，等級提升的話，可以獲得新的技能。
等級達到「極」的御魂，可以由所學到的技能中自由選擇3項自訂。
此外，等級「極」所獲得的技能，為不必選擇也能夠自動發動的特殊技能（第4項技能）。

強化御魂

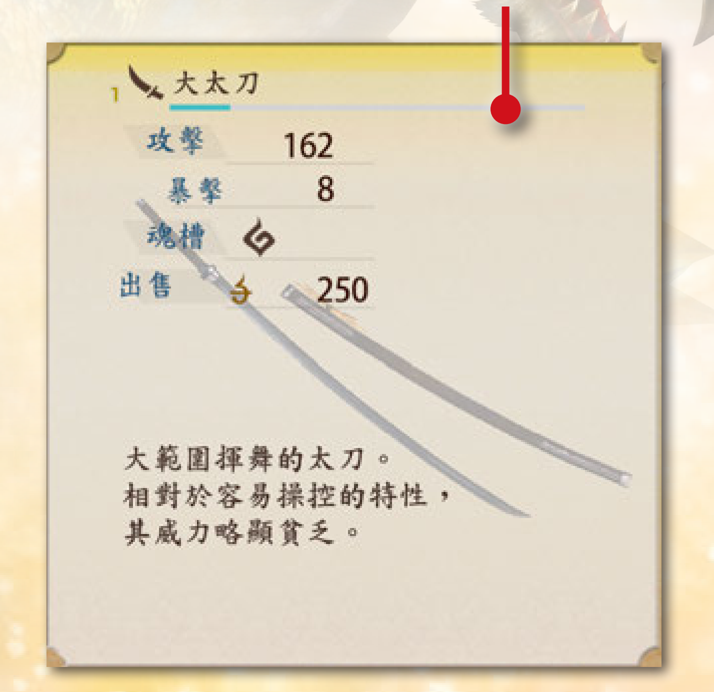
於祭祀堂給予御魂魄的話，可以強化。給予一定以上的魄的話，御魂的等級會提升。



武器

武器有9種類。可以於打鐵舖製造或強化。於武具櫃可以變更裝備。

熟練度	於戰鬥使用的話會增加。達到最大的話可以鍛鍊。
攻擊	越高的話，給予“鬼”的損害也越多。
會心	越高的話，出現會心的機率就越高。
天風火水地	越高的話，可以給予各五大屬性攻擊的損害。
魂槽	可以裝配御魂的數量。





防具



防具對應裝備部位有4種類。可以於打鐵舖製造或強化。於武具櫃可以變更裝備。

熟練度	於戰鬥使用的話會增加。達到最大的話可以鍛鍊。
防禦	越高的話，受到來自“鬼”的損害也越少。
重量	越高的話，就越強於相互推擠。
天風火水地	越高的話，越不容易受到各五大屬性攻擊的損害。





強化裝備

於打鐵舖可以強化武器及防具。

鍛鍊

熟練度達到最大，或是擁有「魂鋼」時，可以鍛鍊武器或防具（最多9次）。鍛鍊的話，可提升性能。
武器的話，有時候魂槽會增加。



重新打造

消費魄及材料，重新打造強力武器或防具。原本的武器或防具會消滅。

接受職務

職務於府衙中承接。
職務有「任務」與「委託」2種。
接受任務，於大門按下B按鍵的話即進入戰鬥。
達成職務的話，可以獲得魄或材料等。



大門



府衙

友好度

與其他角色之間存在有「友好度」。一同戰鬥，接受委託，攀談，於會話選擇特定選項等可以提升「友好度」。
「友好度」上升的話，會話的內容會產生變化。



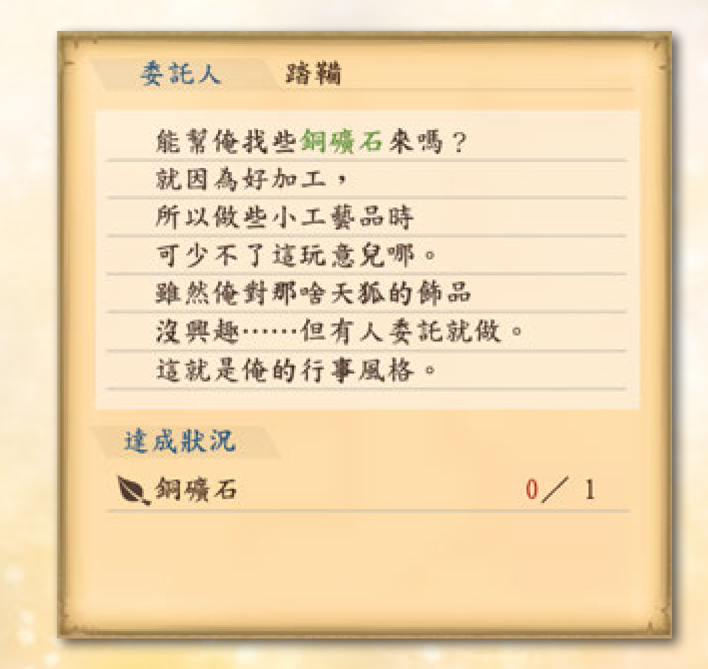
擊倒“鬼”，或是邁向目標區域。
達成以紅字顯示的任務的話，故事將會前進。
無法同時接受複數的任務。
對於已達成的任務，可以派遣未同行的同夥做為別動隊遂行。

特別任務	內容
緊急任務	曾經突然發生過的任務。以討伐向泡沫之里圍攻而來的“鬼”為目的。雖然“鬼”較一般更為強力，但是較容易獲得稀有材料或御魂。
無限討伐任務	重複討伐「村里周邊」的“鬼”的任務。雖然可以隨時接受，但是每次討伐時，“鬼”會變得更為強力，並可容易獲得稀有材料或御魂。撤退或滿足特定條件的話，任務即告結束。





由其他角色發出的委託。透過任務等方式收集材料，並向府衙報告的話即為達成。
可以同時接受複數委託。





指南

向大和攀談的話，可以接受指南。
可以學習武器的操作，或是練習招式。



多人遊玩

連線多人遊玩，可最多4人接受任務。
達成任務的話，全體參加玩家可以獲取報酬。
全部玩家合計撤退3次的話，任務即告失敗。
※多人遊玩用的任務也可以單人遊玩。

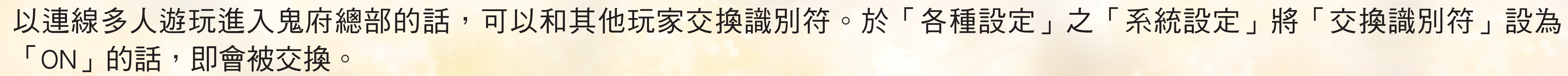
調查跳界石選擇總部

❶調查鬼府總部前或是自宅等所有的跳界石，於「連線遊玩」選擇總部。
❷玩家中的1人於府衙接受任務。
❸各自完成戰鬥準備，於大門按下B按鍵。
❹所有玩家完成戰鬥準備，接受了任務的玩家按下B按鍵的話，即開始戰鬥。

識別符

以連線多人遊玩進入鬼府總部的話，可以和其他玩家交換識別符。於「各種設定」之「系統設定」將「交換識別符」設為「ON」的話，即會被交換。

※ 識別符可最多保存50個。獲得第51個的話，最舊的識別符將會被覆蓋。將識別符設為「保護」的話則不會被覆蓋。



確認識別符

於據點選單的「記事本」選擇「識別符」的話，可以確認所獲得的識別符。選擇自己的識別符的話，可以編輯內容。

※ 識別符的內容於連線時公開。請勿使用自己或他人之個人資訊，或是侵害他人權利，造成他人不快的用字。

帶往戰鬥

可以將識別符的角色做為同行者帶往戰鬥。同行其他玩家的戰鬥的話，於再度交換識別符時可以獲取報酬。

※僅可帶往可以多人遊玩的任務。

『討鬼傳 極』授權使用許可書

程式軟體的授權使用許可

(1) 本程式軟體・本程式軟體的更新程式及依更新程式所更新的本程式軟體（以下簡稱「本產品」）的著作權及相關的智慧財產權全部歸屬於臺灣光榮特庫摩股份有限公司（以下簡稱「本公司」）或本公司的授權人所有。
(2) 本產品是由本公司授權給客戶使用者，並非販賣之商品。本公司或本公司的授權人保留所有本合約授予客戶以外的全部權利。
(3) 本公司以客戶同意本合約為條件，許可在客戶擁有的一台電腦上，以個人使用為目的，在中華民國境內以非獨占性及不可讓渡，且不予重複許可的約定下安裝（複製）本產品使用。
(4) 基於前項(3)的原則，客戶在第一台電腦裡安裝本產品後，若有需要，仍可在第二台電腦中安裝，但必須將第一台電腦裡與本產品相關之所有檔案全部刪除。
(5) 除了前項(3)及(4)的情形，客戶不可複製本產品的內容。

禁止事項

客戶一旦使用本產品，便一律禁止以下之行為。

- 除了本合約中所允許之情形外，複製或改造並變更、讓渡本產品。
- 將本產品與其他軟體組合。
- 租賃本產品，或用於其他商業目的。
- 無本公司允許之下，將本產品或本產品之部分內容以網際網路及其他手段上傳或置於 可下載的狀態。
- 對本產品施行還原、解碼、外掛、反組譯等工程。
- 違反本合約書之行為。
- 使用本產品及利用第4項所訂定的客服支援之際，妨礙本公司業務推行之行為。
- 對本產品其他購入者及第三者給予不快感或損失其利益之行為。
- 違反公序良俗之行為。
- 犯罪、不法及違反其他法令之行為。
- 毀損本公司名譽、信用之行為及其他侵害本公司智慧財產權、損害本公司利益之行為。
- 於本產品之相關洽詢窗口，重複詢問同一性質或類似內容之行為。
- 除前述各項規定之外，經本公司判斷為不適當之行為。
- 直接或間接助長前述各項規定所述之行為。
- 符合前述各項所述或經本公司判斷為有其傾向之行為。

保證及責任範圍

(1) 客戶購得本產品後，發現合於下列情形之一時，於未拆封本產品的情況下得自購買日起30日內，經本公司判斷允許後，洽請維修（含程式升級）或退換：
- 按操作說明正確使用仍無法動作，導致實質上的使用障礙，依據本產品所定的操作說明書而無法動作，在判斷其因確可歸屬於原廠之責任者。

(2) 前項(1)所規範之措施，唯有在客戶備有購買時的發票或證明，連同本產品退還於本公司時，方可適用。

(3) 本公司於前項(1)之措施，不適用於以下的情形。
- 違反本合約條款之情況下使用本產品。
- 因客戶對本產品的改造、或與其他產品組合使用，導致物理性的瑕疵或執行上的故障。
- 因客戶故意或過失而誤用、或在其他異常條件下使用本產品，導致物理性的瑕疵或執行上的故障。
- 因安裝本產品的電腦、或連接該電腦之其他硬體的障礙，導致物理性的瑕疵或執行上的故障，亦或不符合本產品所需的系統需求及連線環境。
- 在中華民國地區以外使用者。

(4) 本公司根據以下事項，對於本合約書及法律上提及之任一完全性、正確性、有用性、合目的性等，不予以保證。
- 本產品之內容符合用戶特定的目的、希望。

(5) 關於本公司之產品，可能有不經事前通知客戶並更改其部分內容之時。（包含程式更新的發布）。伴隨本公司產品內容變更，造成客戶利益受損之情形，本公司概不負責。

(6) 關於客戶因使用（或無法使用）本產品，所造成的直接或間接性的損失、損害等，除了本合約所記載之情形，本公司一概不予負責。即使客戶已經事先通知本公司損害發生的可能性，本公司仍然無須承擔責任。無論在任何情形下，（除了本公司故意或有嚴重過失之時）客戶因使用（或無法使用）本產品而造成的損害，本公司應負之責任範圍，僅限於客戶購買本產品時所支付之金額以內。相關法律若不採納前述之責任限制，本公司之責任則限定於該相關法律認可的最低限度。

客服支援

本公司對於本產品之客服支援如下，敬請理解。
- 本產品之客服支援期限為自盒裝版首賣日起算1年。
- 本產品之相關客服支援，接受電話或指定的電子郵件表格進行申報。
- 客服支援以外的洽詢窗口請參閱本產品之操作手冊。
- 關於問題的回答與否及內容、答覆日期等將依本公司判斷後實行。
- 根據所洽詢的內容，可能有無法回答之狀況。
- 本公司對於洽詢內容的回答之正確性、合目的性、有用性等無須承擔任何責任。

使用本產品所需的登錄

(1) 客戶如希望使用本產品，必須登錄Steam 帳號、輸入本產品的認證鍵以及安裝Steam。
(2) 於安裝本產品至電腦後，必須安裝本產品內含的Steam平台用戶端。
(3) 若客戶尚未持有Steam帳號，必須進行Steam帳號的登錄，並同意Steam的使用合約。

使用本產品所需之網際網路連線

(1) 如欲使用本產品，必須於每次使用時（意即每次啟動本產品時）登入已登錄本產品認證鍵之Steam帳號（以下稱「Steam認證」）。
(2) 關於第5項相關登錄及Steam認證時所需之設備・服務由客戶準備，因Steam認證而發生之網際網路服務供應商使用費用及連線費用等，全部由客戶負擔。
(3) 如將結束Steam認證之相關服務時，將於結束預定日60天前止於本公司指定之場所公告。
(4) 客戶同意根據第5項相關登錄及Steam認證，電腦之特定情報會被傳送及同意本公司做收集使用。

合約的終止

客戶在違反本合約時，本公司得依據本合約即刻終止客戶的使用許可權。本合約經終止後，客戶必須無條件廢棄本產品所有的構成原本及複製品。

輸出管理

客戶若未取得日本政府或當事國政府之許可，不得直接或間接將本產品的全部或部份內容輸出至第三國。

一般條款

(1) 本合約書之成立、效力、解釋及履行為依據中華民國相關法令所訂定。
(2) 本合約書之一部份如因某種原因而告失效時，其他在不違反合約範圍的部分仍繼續有效。
(3) 若客戶與本公司發生與本合約相關之紛爭訴訟時，將以台北地方法院為第一審之管轄法院。